

AirStrike 3D Demo

Laitevaatimus:
300 MHz prosessori
3D-näytönohjain

Kello on kolme yöllä. Puhelin soi ja ääni kertoo, että terroristijärjestö N.I.T.O. on saanut käsiinsä ydinaseen. Edessä on vaikea tehtävä, jonka vain sinä pystyt suorittamaan. Lähdet matkaan, ja 40 minuutin ajomatkan jälkeen tulet tukikohtaan. Pällikkösi kertoo sinulle tehtävästä tärkeimmät - pysy elossa ja nujerra mahdollisimman monta vastustajaa. Tehtävän epäonnistuminen tietää alkusoittoa ydinsodalle.

Ylhäällä vasemmalla näkyy kuntomittarisi. Aluksi palkki on oranssi, mutta sitä mukaa kuin otat iskuja, oranssi katoaa. Hekosi on mennyttä, kun palkki on lopussa. Käytössäsi on kolme elämää. Alhaalta vasemmalta näet, montako elämää sinulla on jäljellä.

Osuessasi viholliseen, sen varikkorakennuksiin tai vastaaviin, ruudulle tulee aika ajoin erilaisia täydennyksiä, power-upeja. Ne voivat olla ohjuksia, tähtiä, lukuja, ammuksia ja erikoisaseita. Yritä kerätä niitä mahdollisimman paljon. On hyvä, jos saat haltuusi kaikki, mutta varsinkin ohjuksista ja ammustäydennyksistä on hyötyä. Saat potkua aseisiisi, mistä on hyötyä pelin edetessä.

Tärkeimmät ohjauskomennot:

Vasen nuoli Lennä vasemmalle
Oikea nuoli Lennä oikealle
Nuoli ylös Eteenpäin
Nuoli alas Taaksepäin
Ctrl Tulita
Shift Ohjusten laukaisu
Välilyönti Erikoisase
Pause/Break Keskeytä

Ohjelman käynnistyttyä klikkaa **Start Game**. Demossa voi valita kolmesta tehtävästä: **Mission 1 Tutorial** on harjoitustaso, jossa saat perusteellisen selvityksen englanniksi pelin kaikista toiminnoista. Halutessasi voit siirtyä suoraan toimintaan ja valita **Mission 4 Area 55:n** tai **Mission 7 Cold Battle:n**. Tehtävän valinnan jälkeen voit määritellä vaikeustason **Very easy** -helposta painajaismaisesta **Nightmare!**-vaikeaan.

Air Strike 3D -kolikkoräiskinnän täyden version voi ostaa netistä osoitteesta www.divogames.com. 20 tasoa käsittävä peli maksaa noin 17 euroa (pelin saa myös cd-romina, mutta siitä peritään n. 9,50 euroa lisää).

Pelin lopetus tapahtuu painamalla **Esc**-näppäintä ja valitsemalla **Quit Game**. Lopetus vahvistetaan **Yes**-valinnalla. Työpöydälle pääset painamalla mitä tahansa näppäintä, kun lähtölaskenta on päättynyt.